

NOME TRAINER	BRACCIO PER INIEZIONE VENOSA E ACCESSO ARTERIOSO NEL NEONATO	 Laboratorio Didattico per la Simulazione in Medicina Dipartimento di Medicina e Chirurgia Università di Parma	
Area/Codice SIPE	4/10.02.01.050		
Codice	S402.100 - 1408761		
Quantità	1		
Materiali	Plastica		
Materiale consumabile	Rivestimento skill (pelle). Da sostituire ogni 200 punture. per studente/per volta: 1/2 Butterfly, 2 venflon, 1 /2 provette, guanti.		
Tipo di impatto	1: scossa elettrica		
	2: puntura accidentale con ago		
	3: ingestione/schizzo negli occhi accidentale del liquido circolante		
Livello	1		
Area impatto	Sicurezza		
Guasto	Danneggiamento plastica skill		
	Mancata accensione		
	Scintille e/o odore di bruciato		
	Fuoriuscita liquido circolante		
Azioni in caso di guasto elettrico	Allontanarsi dal manichino; togliere la corrente (quadro elettrico);	Cartonplast di colore giallo o contenitore carta o bidone del residuo ad opera del personale addetto   	
Contatti utili in caso di guasto	giovanni.guareschi@unipr.it		
	roberta.maestri@unipr.it		
Utilizzo	Consigliato uso per 200 punture		
Smaltimento	Contenitori vuoti di farmaci, di farmaci veterinari, dei prodotti ad azione disinfettante (se conformi all'Art. 5 del D.M. 254/2003) e materiale plastico usato per semplici soluzioni saline non tossiche; rifiuti di imballaggio in plastica e metallici		
	Rifiuti non taglienti contaminati da "liquidi biologici" (guanti monouso, garze, bende)		
	Aghi, siringhe, lame, vetri, bisturi monouso (taglienti in generale) contaminati da "liquidi biologici "	Aghi-box omologati CER 180103*	